

## „GRAM, WIĘC CZYTAM”

Ogólnopolski konkurs na najlepszą  
**GRĘ PUDEŁKOWĄ**  
na bazie **Uniwersum Dwuświata**

### CEL

Głównym celem konkursu jest popularyzacja czytelnictwa wśród młodzieży poprzez powiązanie książki z grą planszową bądź karcianą. Dodatkowo aspiracją konkursu jest budowanie u młodzieży motywacji do rozwoju kreatywności, twórczości i przedsiębiorczości. Udział w konkursie daje młodym ludziom okazję do budowania umiejętności pracy w zespole oraz prowadzenia projektu według własnych koncepcji.

### KTO MOŻE WZIAĆ UDZIAŁ?

W konkursie mogą brać udział zespoły od 2 do 5 osób w wieku od 10 do 24 lat. Każdy zespół musi mieć pełnoletniego opiekuna, który potwierdza zgłoszenie zespołu, przesyłane do Organizatora.

### PRZEDMIOT KONKURSU

Zespoły zgłoszone i zapisane do konkursu opracowują własną koncepcję stworzenia gry planszowej lub karcianej na bazie świata i fabuły z serii fantasy „Kroniki Dwuświata”. Koncepcja powinna minimum zawierać:

1. Dobrze brzmiący tytuł gry
2. Określenie czy jest to gra planszowa czy karciana
3. Określenie dla ilu osób jest to gra (ile osób może w nią grać?)
4. Określenie co jest celem gry, jakie są warunki zwycięstwa (np. pokonanie rywali, najszybsze osiągnięcie celu, zdobycie największej liczby punktów itp.)
5. Wymienienie wszystkich elementów z jakich będzie składać się gra, czyli co i w ilu sztukach gracz znajdzie w pudełku (np. kostki, plansze, karty itp.)
6. Opisanie ogólnych założeń mechaniki gry (zasady gry, tury, akcje, punkty itp.)
7. Uargumentowanie co jest główną zaletą gry i dlaczego będzie się w nią dobrze grało, czyli na czym polega jej atrakcyjność

Wykonanie makiety lub wizualizacji gry i/lub elementów będzie dużym atutem. Zatwierdzone zespoły otrzymają do dyspozycji pliki z grafikami Kronik Dwuświata (m.in. Mapa Dwuświata, 5 postaci z powieści, dostępne ilustracje)

Wykreowana przez zespół koncepcja GRY jest przez jego członków nagrywana w formie krótkiego filmu (max do 15 minut, format mp4 lub avi), a następnie przesyłana do Komisji Konkursowej na adres: [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl)

### PLANOWANY PRZEBIEG KONKURSU

Konkurs przebiega w dwóch etapach:

Etap 1. Zgłoszenie i ocena przez Komisję konkursową filmów nadsyłanych przez zespoły

Etap 2. Plebiscyt internetowy wybierający najlepszą koncepcję spośród tych, które zostały nominowane do II etapu przez Komisję konkursową.

Zgłoszenie krok po kroku:

1. Zespół zgłasza się do konkursu wypełniając formularz ([pstd.org.pl/index.php/konkurs](http://pstd.org.pl/index.php/konkurs) lub papierowy podczas spotkania z Pawłem Kopijerem, autorem trylogii Mitrys). Wymagany podpis pełnoletniego Opiekuna zespołu.
2. Przedstawiciel Komisji Konkursowej oddzwania (odpisuje) na dane kontaktowe Opiekuna zespołu, podane w zgłoszeniu, by potwierdzić przyjęcie do konkursu i podpowiedzieć technicznie jak sprawnie opracować koncepcję.
3. Zespół opracowuje swoją koncepcję GRY, wykonuje ewentualne jej makiety/elementy i nagrywa filmik, na którym członkowie zespołu opowiadają o GRZE, prezentując ją z jak najlepszej strony, a następnie filmik wysyłają na adres mail Komisji Konkursowej
4. Komisja ocenia wszystkie nadesłane filmiki i wybiera 5 lub 10 do drugiego etapu – te wybrane są publikowane na Fanpage'u autora Trylogii Mitrys, Kroniki Dwuświata oraz grupie dyskusyjnej Książki Fantasy.
5. Internauci głosują na poszczególne filmiki, wybierając tym samym w fanowskim plebiscycie ten, który zwycięża cały konkurs.
6. Wyniki konkursu są ogłaszane w mediach, zwycięzcy otrzymują nagrody.

Termin nadsyłania zgłoszeń zespołów konkursowych – do 30 kwiecień 2020

Termin nadsyłania filmów prezentujących koncepcje do konkursu – do 31 maja 2020

Wyłonienie laureatów I etapu – do 15 czerwca 2020

Prezentacja filmów z koncepcjami które przeszły do II etapu

Rozstrzygnięcie konkursu – do 30 czerwca 2020

## NAGRODY

Wszyscy członkowie zespołów konkursowych uzyskują cztery bonusy już na wstępie przy przyjęciu zgłoszenia zespołu:

1. Kubek konkursowy z postaciami powieści Mrok we krwi, I tom Kronik Dwuświata
2. Komplet zakładek i Kart Postaci
3. Wydruk Mapy Dwuświata
4. Bezpłatny e-book dowolnego formatu (papierowa wersja dostępna w miejscowej bibliotece)



Każdy z laureatów etapu I otrzyma:

1. Pamiątkową koszulkę z grafikami z Kronik Dwuświata
2. Voucher dający prawo bezpłatnego otrzymania wszystkich części Trylogii Mitrys w dowolnej formie po publikacji całego cyklu.
3. Pendrive z nagraniami z przebiegu konkursu
4. Nagrody ufundowane przez Sponsorów

Zwycięski zespół otrzyma poza wszystkimi nagrodami z etapu I dodatkowo:

1. Zestaw nagród (do podziału wśród członków zespołu): czytnik Kindle, dron, gogle VR
2. Wywiad z członkami zespołu publikowany w sieci (Facebook, Instagram, Youtube)
3. Nagranie wspólnej rozgrywki w GRĘ z autorem Trylogii Mitrys, Kroniki Dwuświata, Pawłem Kopijerem

**Biblioteka, pod której opieką zgłosi się i nadeśle projekty największa liczba zespołów konkursowych, będzie miała możliwość zorganizować bezpłatne warsztaty z obszaru rozwoju kreatywności.**

## ORGANIZATOR

Organizatorem konkursu jest Stowarzyszenie PSTD. Przewodniczącym Komisji Konkursowej jest agent wydawniczy, Hubert Skoczek. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele firm wydających książki i gry.

## JAK WZIĄĆ UDZIAŁ?

Zgłoszenia zespołu do udziału w konkursie można dokonać:

- poprzez wypełnienie formularza na stronie stowarzyszenia (<http://pstd.org.pl/index.php/konkurs>)
- poprzez przekazanie formularza na którymś ze spotkań autorskich Pawła Kopijera
- przesłanie formularza na adres przewodniczącego komisji konkursowej [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl)

Uczestnicy zarejestrowani w konkursie przesyłają prezentację swojego pomysłu na adres mailowy Przewodniczącego Komisji konkursowej: [hubert@pstd.org.pl](mailto:hubert@pstd.org.pl) w formie nagrania video.

**PATRONATY**

**Patroni Medialni:**



**Patroni Kulturalni**



**Sponsorzy**



**Mecenasi konkursu**



**Krzysztof Pławecki** - Z wykształcenia prawnik z zamiłowaniem bajkopisarz. Autor pisanej szesnasto-zgłoskowcem bajki dla najmłodszych "Niekrólewska Wyprawa".



**Krzysztof Piersa** – Terapeuta ds. Uzależnień. gracz, youtuber, Autor poradników "Komputerowy Ćpun" "Trener Marzeń" "Złota Rybka w Szambie" oraz powieści fantastycznej "Kosmiczne Bobry i Zemsta Księżycowej Szarańczy".